

Plugin Tenon&Mortaise

Ce plugin permet de générer un tenon, une mortaise ou un assemblage tenon et mortaise.

La pièce à usiner doit être un composant.

Le modèle est en mm.

La commande figure dans le menu « Dessiner »

Suivre les instructions dans la barre d'état et voir le fichier « Tenon&Mortaise.skp »

Le déroulé est le suivant

Pour un tenon ou une mortaise :

1. Indiquer le composant à tenonner ou à mortaiser
2. A partir de la face qui va recevoir le tenon ou la mortaise, indiquer une arête parallèle à la joue. Cette arête appartient également au parement de la pièce.
La distance entre cette arête et la joue du tenon ou de la mortaise est appelée « Distance parement »
3. Sur la même face, indiquer une arête parallèle à l'épaulement du tenon ou de la mortaise.
La distance entre cette arête et l'épaulement du tenon est appelée « Epaulement 1 ».
En cas de mauvais pointage, le plugin affiche un message.
4. Dans la boîte de dialogue, indiquer les valeurs désirées, en mm. Choisir « Carré ou Rond » pour la forme du tenon ou de la mortaise.
5. Le tenon ou la mortaise étant fini, il y a possibilité de faire un nouveau tenon ou une nouvelle mortaise sur le même composant ou un autre, les valeurs par défaut du dernier tenon (ou mortaise) ayant été conservées.

Pour un assemblage tenon-mortaise :

1. Indiquer le composant à tenonner
2. Indiquer le composant à mortaiser
3. Le composant à mortaiser se masque. A partir de la face qui va recevoir le tenon, procéder alors comme pour un tenon simple
4. La mortaise est générée automatiquement en fonction des caractéristiques du tenon.
5. L'assemblage étant fini, il y a possibilité de faire un nouvel assemblage en désignant deux nouveaux composants, les valeurs par défaut du dernier assemblage ayant été conservées.