



# Personnaliser ses Menus

## Version 1.0

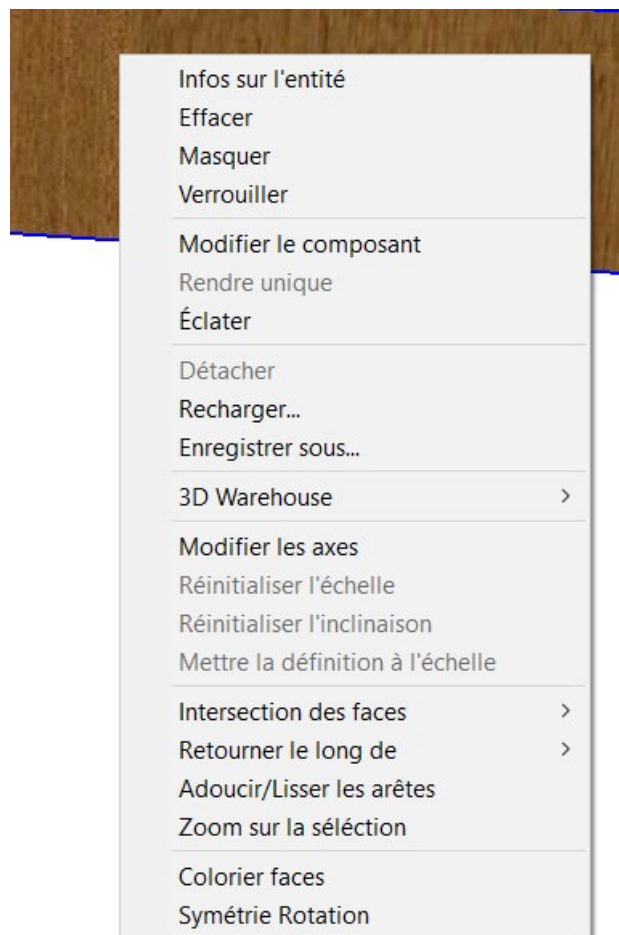
Mars 2022



## Personnaliser ses menus

---

- le menu contextuel.



### Fonctionnement général

A chaque menu est associé un fichier texte de paramétrage qui contient les noms des plugins que l'on souhaite afficher dans un menu.

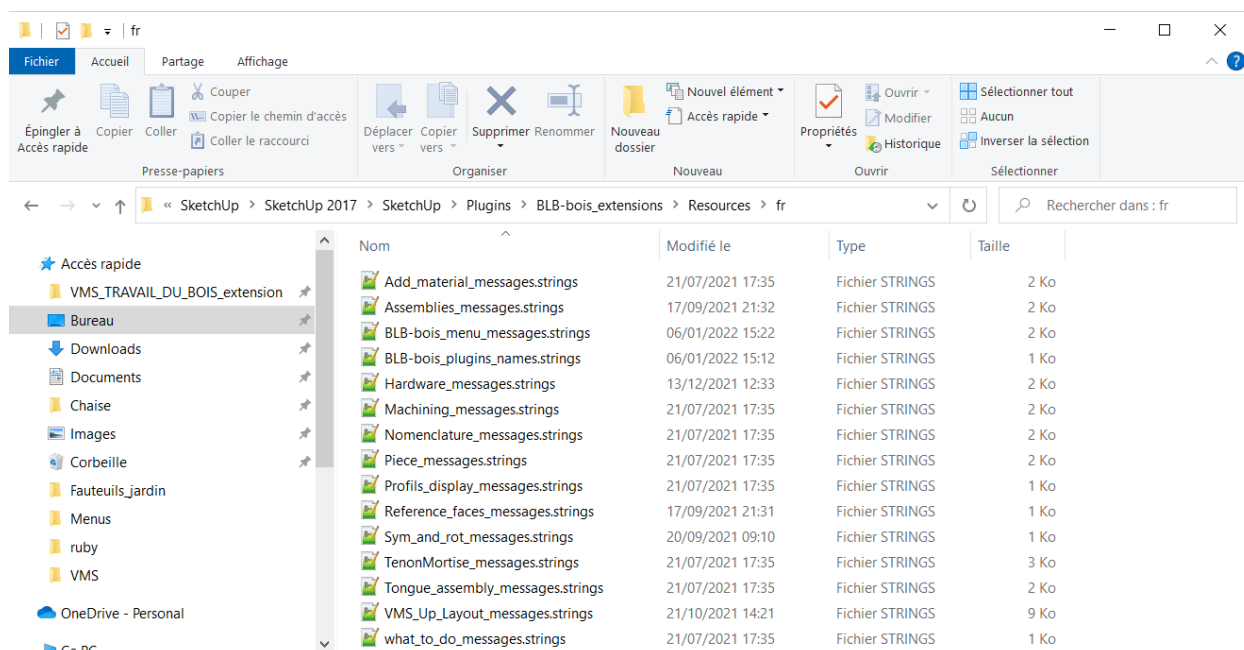
Les noms des plugins figurent dans le fichier BLB-bois\_plugins\_names.strings qui se trouve dans le dossier :

Plugins/BLB-bois\_extensions/Resources/fr

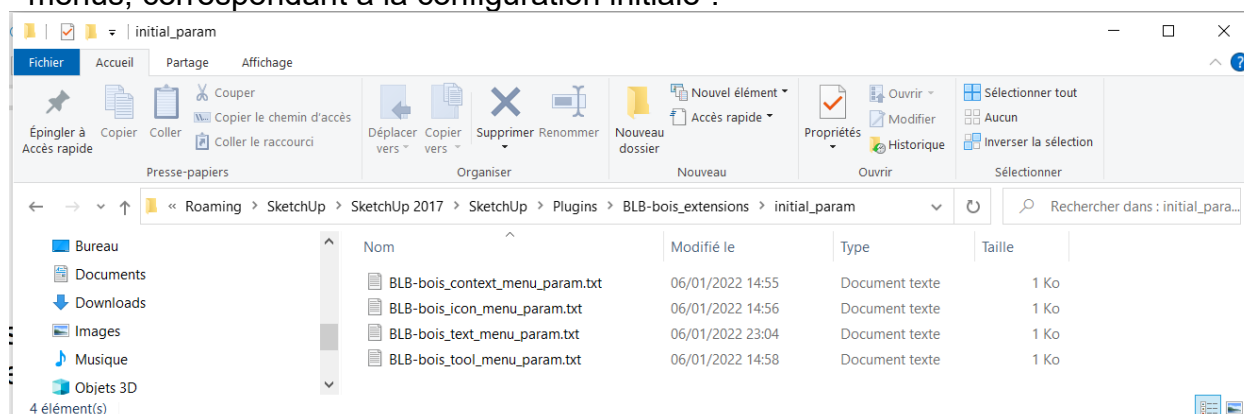
Pour les autres langues que le français, il existe des sous-dossiers dans le répertoire Resources, avec le préfixe de la langue.

Ce fichier plugins\_names est un fichier texte où les noms des plugins sont écrits suivant les langues supportées. La première partie de la ligne est le nom en anglais, la seconde est le nom dans la langue choisie.

## Personnaliser ses menus



Dans le dossier initial\_param figurent les quatre fichiers de paramétrage des quatre menus, correspondant à la configuration initiale :



Pour permettre le support de plusieurs langues, ces fichiers de paramétrage initial sont en anglais.

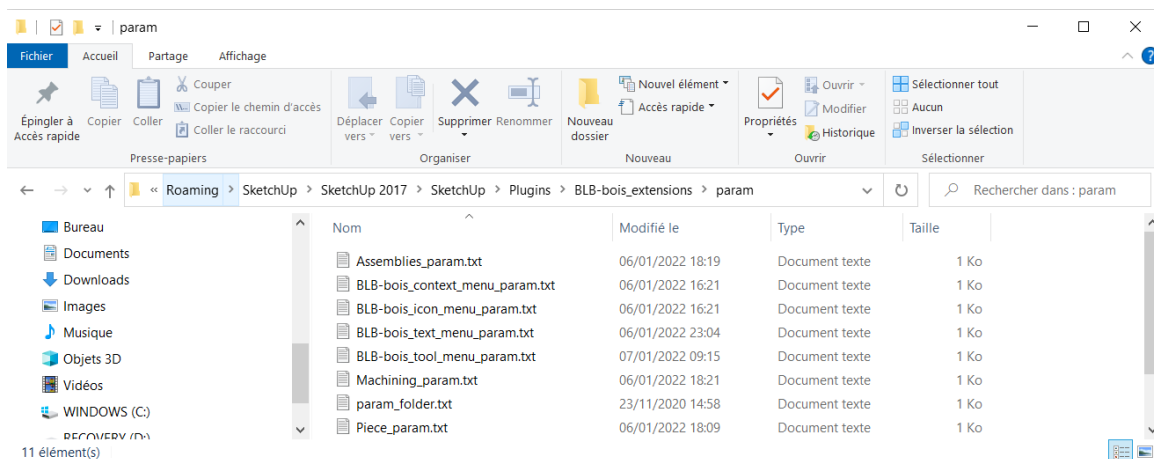
## Personnalisation

Au premier lancement de BLB-bois, les quatre fichiers en anglais sous initial\_param sont traduits dans la langue utilisée et la traduction copiée dans le dossier param, qui est le dossier propre de l'utilisateur :

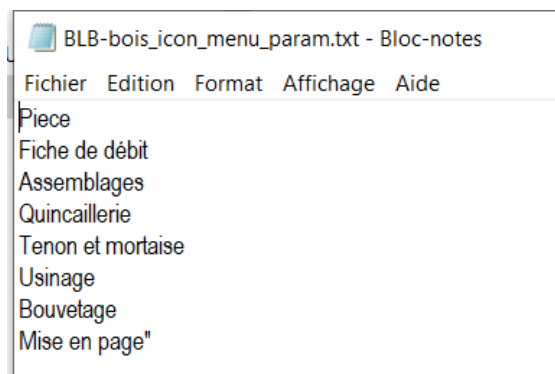
Plugins/BLB-bois\_extensions/param

Ce sont les contenus de ces quatre fichiers que l'utilisateur va pouvoir personnaliser.

## Personnaliser ses menus

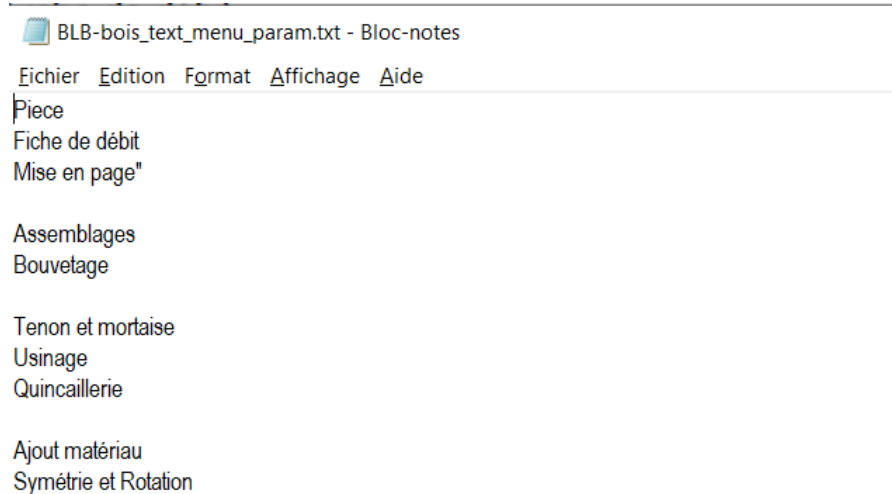


Chacun de ces quatre fichiers contient le nom des plugins que le menu correspondant doit afficher :



### Menu BLB-bois texte

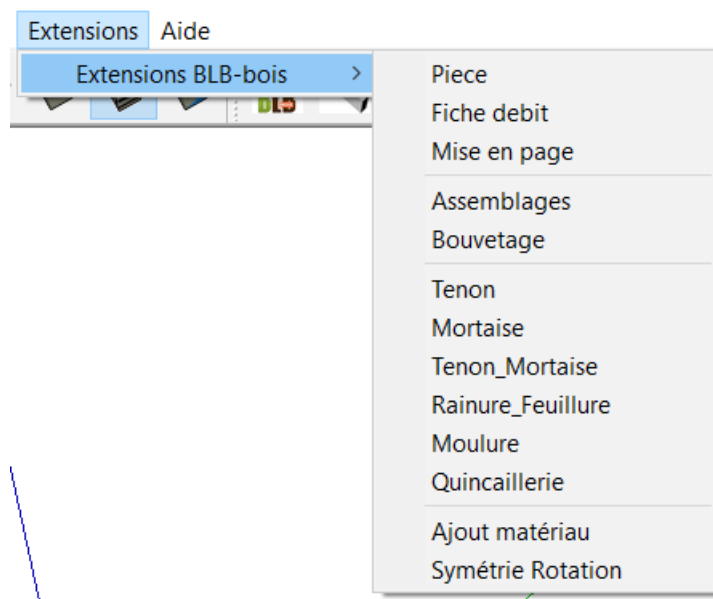
Il s'agit du menu situé sous Extensions, BLB-bois\_extensions  
Il a la forme suivante :



## Personnaliser ses menus

---

Une ligne vide produit un séparateur dans le menu affiché.

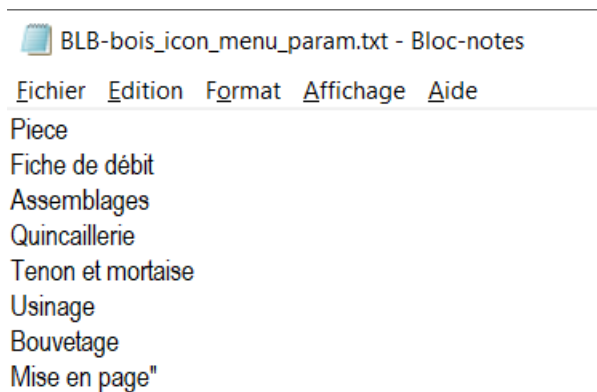


Peuvent être affichés dans ce menu tous les plugins, sauf la configuration des menus.

### Menu BLB-bois pictogrammes

Il s'agit du menu avec la barre BLB-bois.

Il correspond au fichier texte :



Les plugins suivants **ne peuvent pas** être mis dans ce menu BLB-bois :

- Ajout d'un matériau
- Affichage profils
- Symétrie et rotation

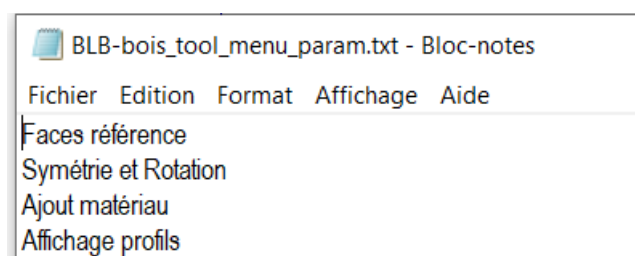
## Personnaliser ses menus

---

### Menu BLB-bois tools

Il s'agit du menu avec la barre BLB-bois tools, que l'on peut afficher au travers de Affichage, puis Barres d'outils en cochant la case BLB-bois tools

Il correspond au fichier texte :



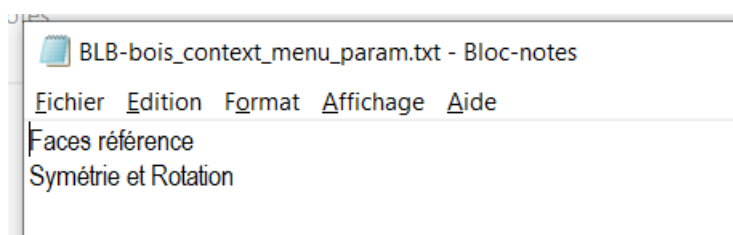
**Seuls** les plugins suivants **peuvent être placés** dans cette barre BLB-bois\_tools :

- Faces de référence
- Ajout matériau
- Affichage profils
- Symetrie – Rotation

### Menu contextuel

Il s'agit du menu qui s'affiche avec un clic droit souris au survol d'une pièce de bois.

Il correspond au fichier texte :



**Seuls** les plugins suivants **peuvent être placés** dans le menu contextuel :

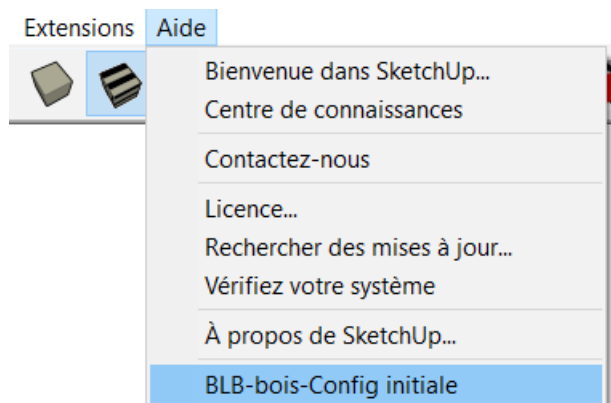
- Faces de référence
- Affichage profils
- Symetrie – Rotation

## Personnaliser ses menus

---

### Retrouver la configuration initiale

Pour retrouver la configuration initiale, livrée avec le fichier .rbz des extensions BLB-bois, il suffit de lancer la commande Configuration Initiale sous Aide :



Il faut ensuite sortir et relancer SketchUp.

### Recommandation

Il n'y a pas utile d'avoir toutes les commandes possibles dans tous les menus.

La recommandation est d'avoir dans le menu BLB-bois Icônes les plugins utilisés régulièrement.

Dans le menu Extensions, on peut mettre les plugins ne figurant pas dans le menu BLB-bois Icônes, donc ceux utilisés moins souvent.

Dans le menu BLB-bois\_Tools, on peut mettre là encore les menus couramment utilisés.

Cette recommandation vise à alléger autant que possible chacun des menus.

Pour toutes remarques ou observations concernant cette documentation, ne pas hésiter à poster un mail à :

[dao@blb-bois.com](mailto:dao@blb-bois.com)